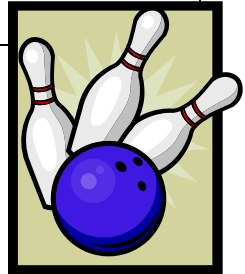


Nom de l'équipe :	
Nom des coéquipiers :	



## L'incroyable jeu de quilles!

### Mise en situation

Vous êtes engagés pour travailler dans une équipe de concepteurs de jeux vidéo. On vient de vous demander de concevoir une scène dans laquelle une boule devra faire un parcours pour atteindre une quille et la faire tomber.

Vous devrez réaliser votre tableau à l'aide du logiciel Algodoo et respecter le cahier des charges suivant.



### Cahier des charges

Votre parcours devra :

- Comprendre au moins **trois machines simples** parmi celles-ci : plan incliné, levier, roue, poulie, treuil, \* roue dentée, \*roue de friction;
- Permettre à votre objet d'effectuer au moins un mouvement en **rotation** et un mouvement en **translation**;
- Comporter au moins un **moteur**.

**Reformulez avec vos mots la tâche que vous devez réaliser.**

---

---

---

---

---

## Notre démarche

### ■ Croquis :

Faites le croquis de votre prototype.

Sur votre schéma :

- Nommez et pointez les **machines simples** qu'il contient.
- Indiquez les **flèches de forces et de mouvement**.
- Nommez les principales parties de votre prototype afin que l'on puisse comprendre le schéma.

DÉPART

